

VIKARIMUSIK.DK

Halloween-hæftet

Musik til film, Dies irae og en heks

NIVEAU 7 AF 7

Navn: _____ Klasse: _____



Hvad udtrykker musikken?

Musikken på hvert kort giver en stemning. Følg de tre trin, og tegn noget, der passer til stemningen. Tegn det, du synes.

Ordene. **Dur** lyder glad, og **mol** lyder trist. **Piano** er svagt, og **forte** er kraftigt. **Crescendo** er, når musikken bliver kraftigere, og **decrescendo**, når den bliver svagere. En **cello** ligner en stor violin og har en mørk klang. **Pauker** er store trommer, der buldrer.

1. Læs, hvordan musikken er (det grå felt). Brug «Ordene», hvis du er i tvivl.
2. Sæt ring om den stemning, musikken giver.
3. Tegn et sted, et vejr eller et dyr, der passer til stemningen.

1

Musikken er
mol · langsomt · piano · cello

Stemningen er

2 glad · trist · uhyggelig · fredelig · spændende

3 Fx: regn over en tom legeplads.



2

Musikken er
mol · bliver hurtigere · crescendo · pauker

Stemningen er

2 glad · trist · uhyggelig · fredelig · spændende

3

3

Musikken er
dur · hurtigt · forte · trompet

Stemningen er

2 glad · trist · uhyggelig · fredelig · spændende

3

4

Musikken er
dur · bliver langsommere · decrescendo · fløjte

Stemningen er

2 glad · trist · uhyggelig · fredelig · spændende

3



Skriv lydsporet

Vælg lydsporet (musikken) til tre scener i en film. Sæt én ring i hver gruppe, skriv instrumenterne, og skriv hvorfor. Skriv det, du synes.

Ordene. **Tempo** er, hvor hurtigt musikken går. **Dynamik** er, hvor kraftigt den spilles: piano (svagt), forte (kraftigt), crescendo (bliver kraftigere) og decrescendo (bliver svagere). **Tonekøn** er dur (lyder glad) eller mol (lyder trist).

Scene 1

Emma går alene hjem. Det er mørkt, og gaden er tom.

Tempo

- langsomt hele tiden
- hurtigt hele tiden
- bliver hurtigere
- bliver langsommere

Dynamik

- **p** svagt hele tiden
- **f** kraftigt hele tiden
- < crescendo
- > decrescendo

Tonekøn

- dur
- mol

Instrumenter

Fordi

Scene 2

Hun hører trin bag sig. De kommer nærmere og nærmere.

Tempo

- langsomt hele tiden
- hurtigt hele tiden
- bliver hurtigere
- bliver langsommere

Dynamik

- **p** svagt hele tiden
- **f** kraftigt hele tiden
- < crescendo
- > decrescendo

Tonekøn

- dur
- mol

Instrumenter

Fordi

Scene 3

Hun vender sig om. Det er bare naboens kat.

Tempo

- langsomt hele tiden
- hurtigt hele tiden
- bliver hurtigere
- bliver langsommere

Dynamik

- **p** svagt hele tiden
- **f** kraftigt hele tiden
- < crescendo
- > decrescendo

Tonekøn

- dur
- mol

Instrumenter

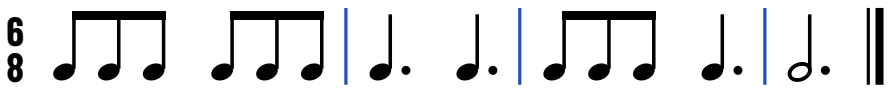
Fordi

Heksedansen i 6/8

Tæl ottendedelene, og sæt en taktstreg (en lodret streg mellem to takter), hver gang du når seks. Skriv, hvor mange takter der blev.



1 ottendedel | 3 ottendedele | 3 ottendedele | 6 ottendedele

1  takter: 4

2  takter: ____

3  takter: ____

4  takter: ____

5  takter: ____

6  takter: ____

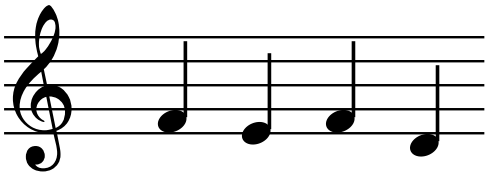
7  takter: ____

8  takter: ____



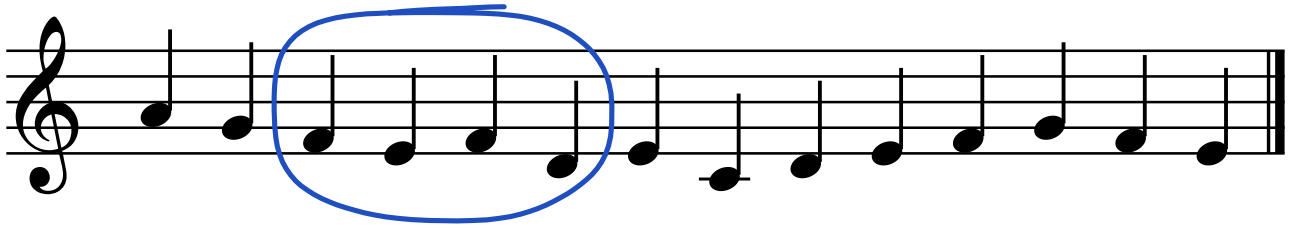
Find Dies irae

Sæt ring om Dies irae, hver gang du finder de fire toner i en række. De skal stå på de samme linjer og mellemrum som øverst.

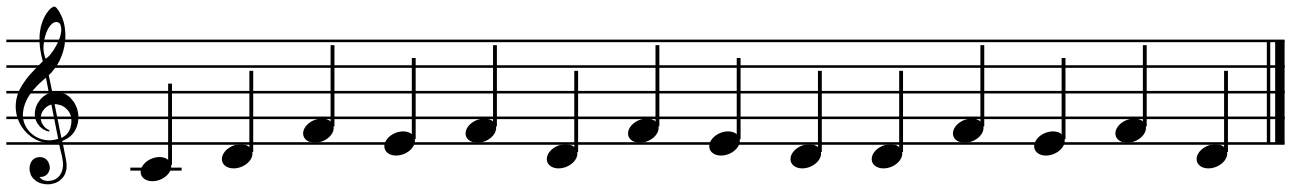


Dies irae (vredens dag) er en kirkesang fra 1200-tallet. Mange komponister har lånt de fire toner, den begynder med. Den nederste linje er E.

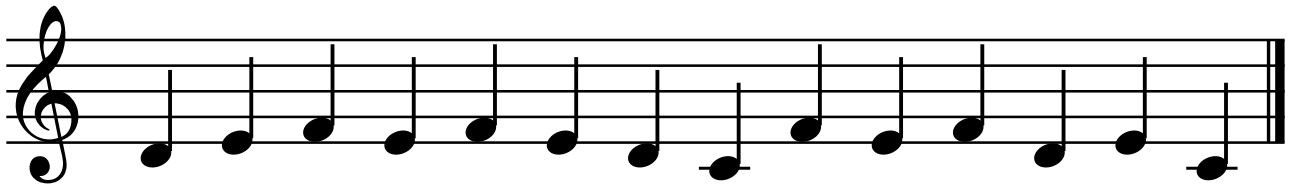
1



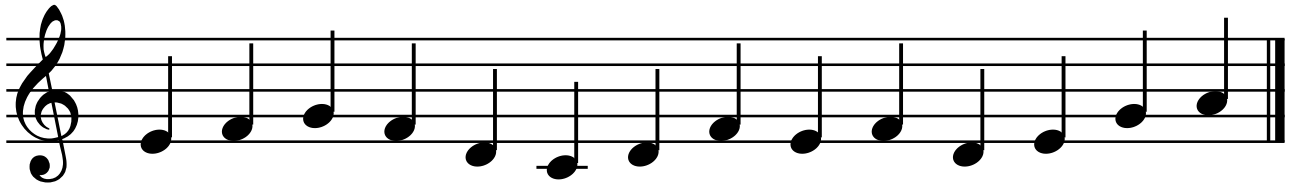
2



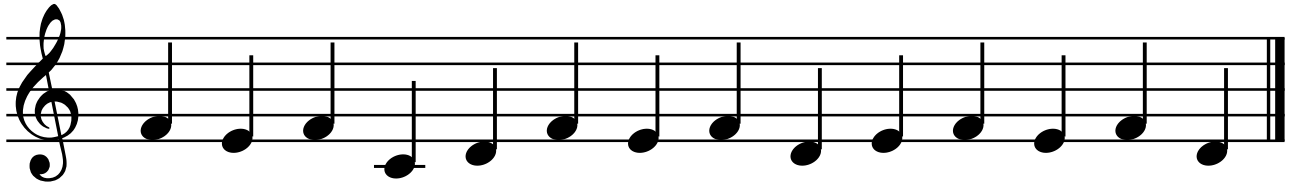
3



4



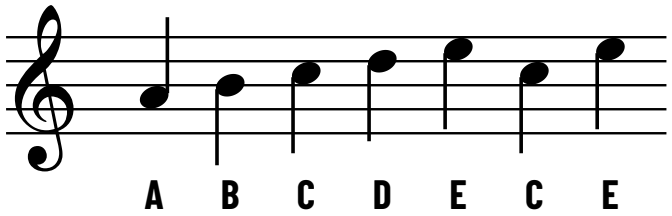
5





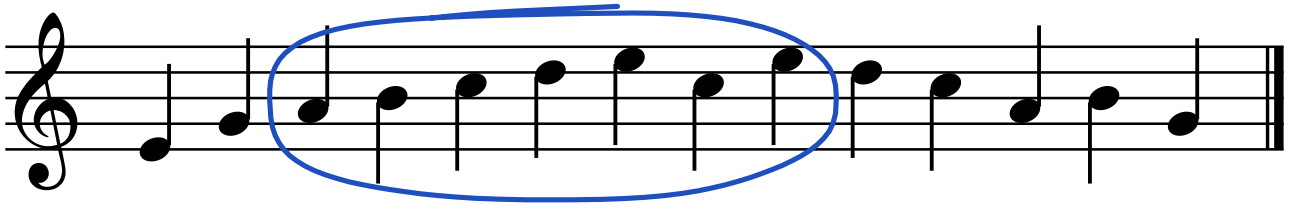
Find troldenes motiv

Sæt ring om motivet, hver gang du finder de syv toner i en række. De skal stå på de samme linjer og mellemrum som øverst.

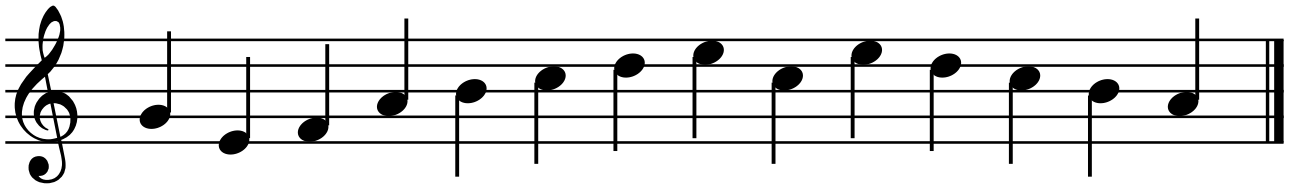


«I Dovregubbens hal» af Edvard Grieg begynder med et kort motiv på syv toner. Det bliver spillet igen og igen, hurtigere og hurtigere. Den nederste linje er E.

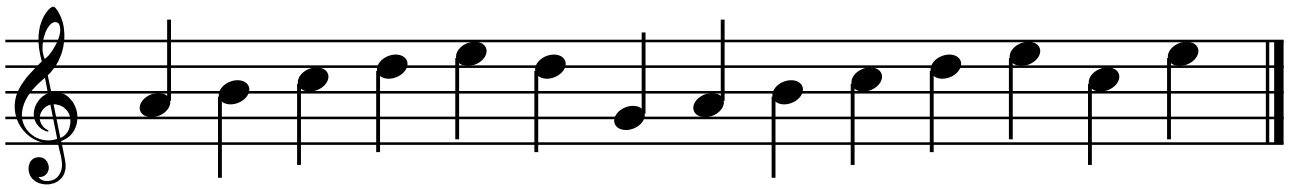
1



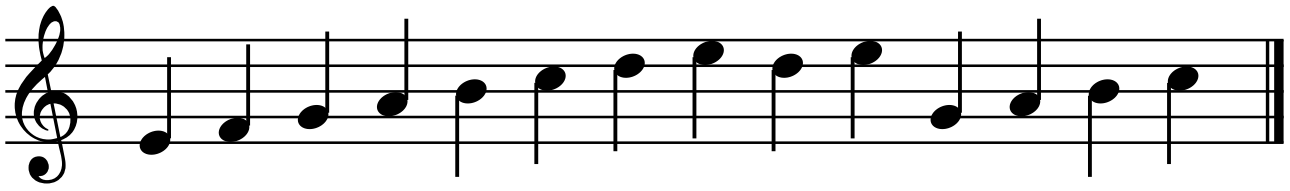
2



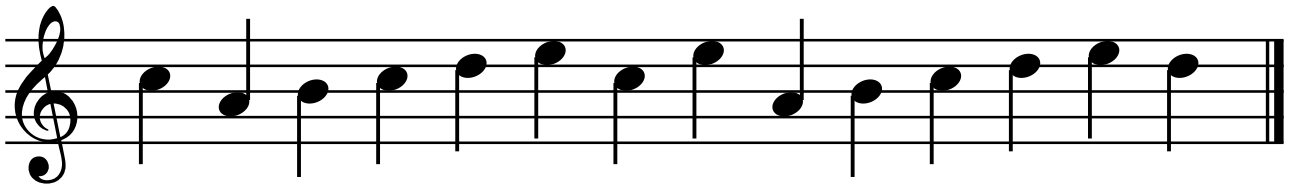
3



4



5





Skriv din egen trylleremse

Skriv din egen trylleremse på fire takter i 4/4 (fire slag i hver takt). Tegn rytmen øverst i hver takt, og skriv én stavelse under hver node.



Sådan kan det se ud



Brug mindst én pause og mindst én gruppe med fire sekstendedele. Skriv cresc. (kort for crescendo) under den takt, hvor musikken skal blive kraftigere.

Brug disse ord, eller find selv på nogle:

bøh · hyl · knirk · skyg-ge · græs-kar · fla-ger-mus · ed-der-kop · mon-ster · spø-gel-se · kir-ke-gård · heks · nat

takt 1

rytme

ord

takt 2

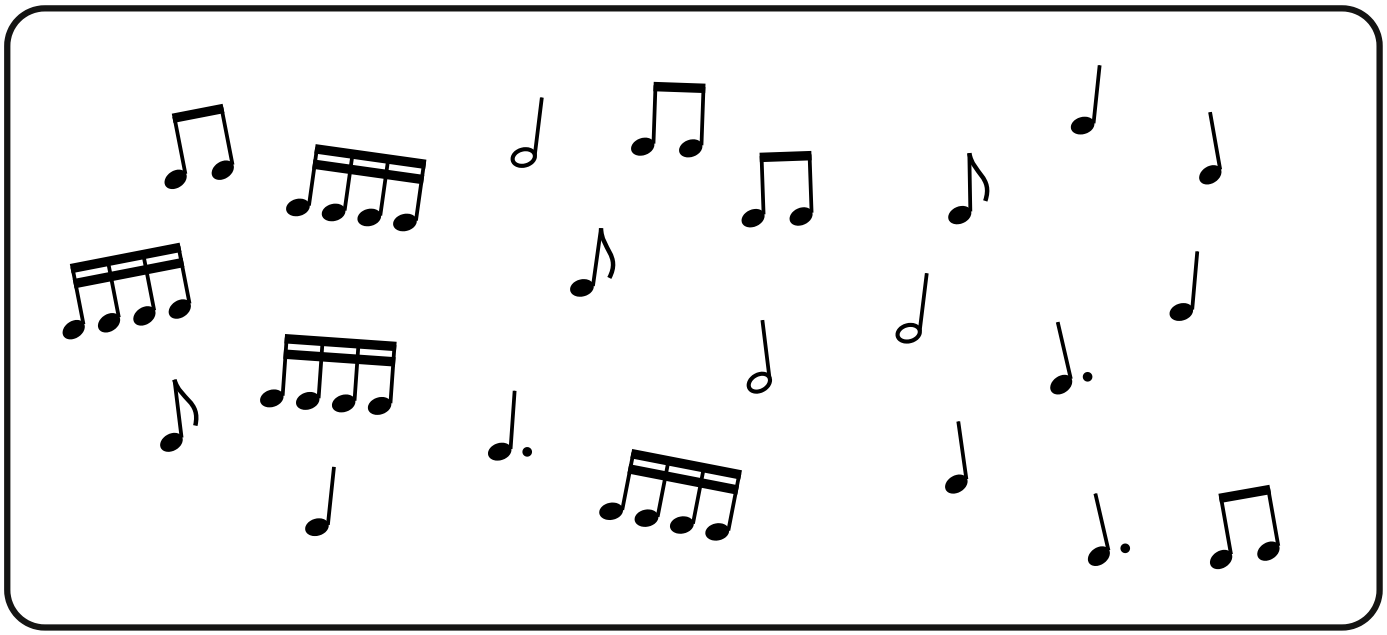
takt 3

takt 4



Heksens gryde

Tæl, hvor mange der er af hvert tegn i gryden, og skriv tallet. Læg så alle slagene sammen.



♩ = 5	♩. = ___	♫ = ___	𝅗𝅥 = ___	♪ = ___	𝅘𝅥𝅯𝅘𝅥𝅯𝅘𝅥𝅯𝅘𝅥𝅯 = ___

Hvor mange slag er der i alt i gryden? ____

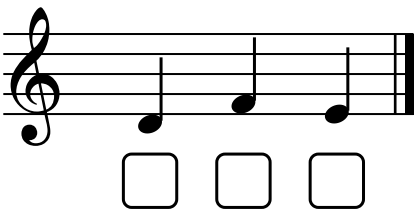
Vis, hvad du kan

1 Sæt taktstregerne i 6/8.



2 Tegn en takt i 4/4 med en pause og fire sekstendedele.

3 Skriv nodernes navne i felterne. Den nederste linje er E.



Flere opgaver og materialer til musik på **vikarimusik.dk**