

VIKARIMUSIK.DK

Halloween-hæftet

Forheksede takter, koder og Troldmandens lærling

NIVEAU 5 AF 7

Navn: _____ Klasse: _____



De forheksede takter

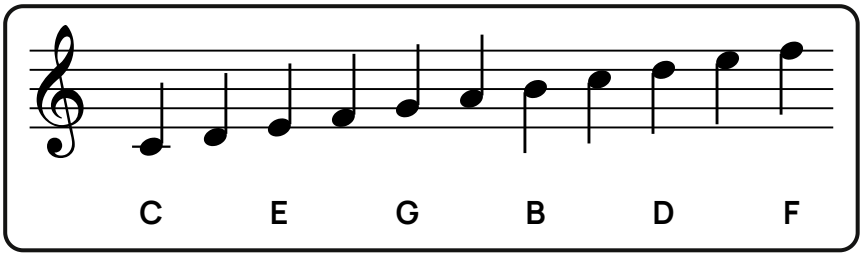
Tæl slagene i hver takt. Sæt flueben, hvis takten har 4 slag, og kryds, hvis den ikke har.

						
1 slag	1 slag	2 slag	1½ slag	½ slag	4 slag	1 slag

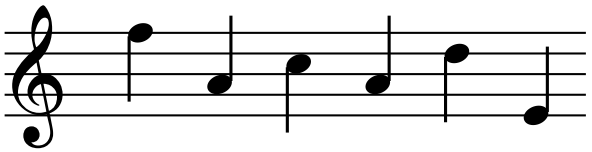
1		3 slag ☒	9		☐
2		4 slag ☑	10		☐
3		☐	11		☐
4		☐	12		☐
5		☐	13		☐
6		☐	14		☐
7		☐	15		☐
8		☐	16		☐

Knæk den forheksede kode

Find nodernes navne, og skriv bogstaverne i felterne. Står noden i et mellemrum, får den bogstavet mellem de to linjers bogstaver. Bogstaverne i de grå felter står der allerede.

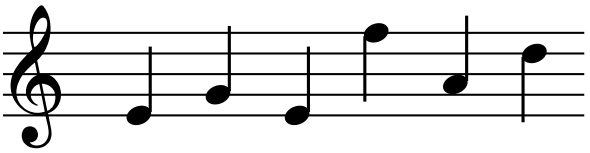


1

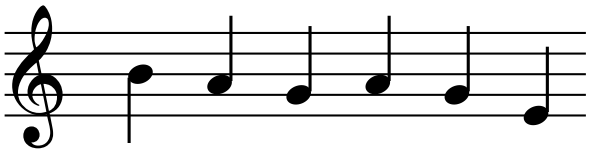


F	A	C	A	D	E

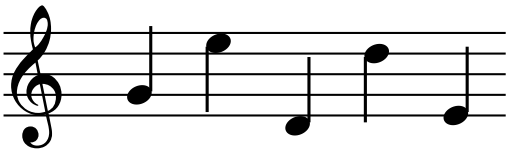
2



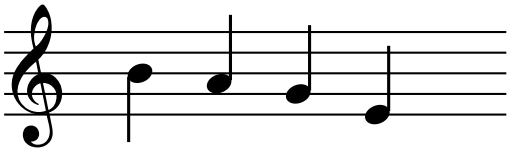
3



4

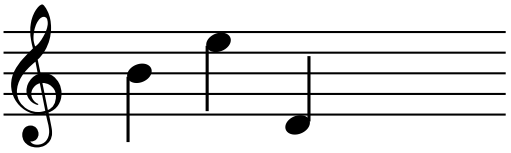


5



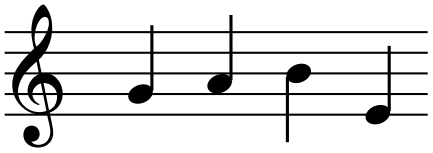
				R

6

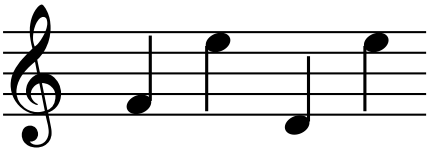


			S	T

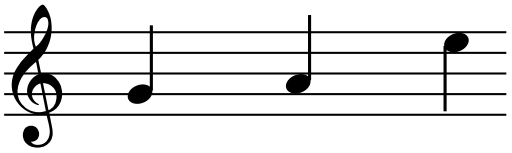
7



8

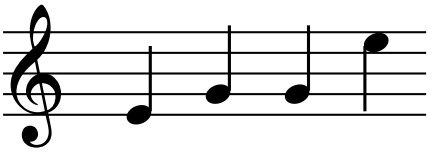


9



	R		V	

10





Troldmandens lærling

Læs om Troldmandens lærling, og svar på spørgsmålene.

Paul Dukas var en komponist fra Frankrig. I 1897 skrev han et stykke musik for orkester, der hedder Troldmandens lærling. En lærling er en, der er ved at lære et fag.

Musikken fortæller en historie. En troldmand går hjemmefra, og hans lærling bliver alene tilbage. Lærlingen bruger en trylleformular, så en kost begynder at hente vand. Men han har glemt det ord, der får kosten til at stoppe, og snart står huset under vand. Lærlingen hugger kosten over med en økse, men så er der to koste, der henter vand. Til sidst kommer troldmanden hjem og stopper det hele.

Kostens melodi bliver spillet af fagotten, et træblæseinstrument med en mørk lyd. Musikken bliver kraftigere og kraftigere, mens vandet stiger. I 1940 brugte Walt Disney musikken i tegnefilmen Fantasia, hvor Mickey Mouse er lærlingen.

1. Hvilket land kom Paul Dukas fra?

Frankrig

2. Hvad har lærlingen glemt?

3. Musikken blev skrevet i 1897, og Fantasia kom i 1940. Hvor mange år gik der imellem?

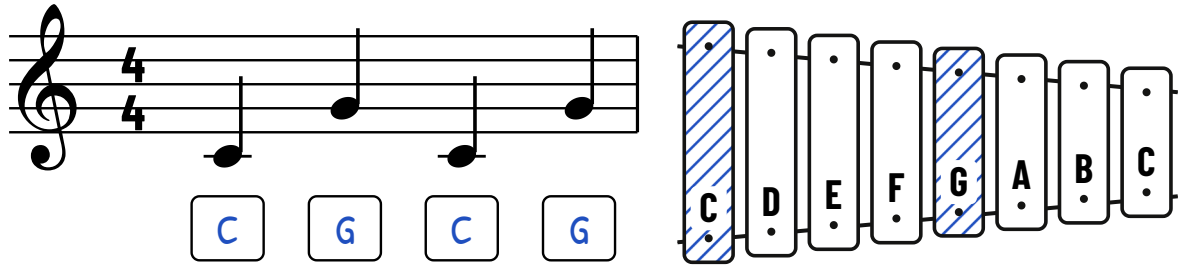
4. Hvorfor tror du, Dukas lod musikken blive kraftigere, mens vandet stiger? Skriv det, du synes.



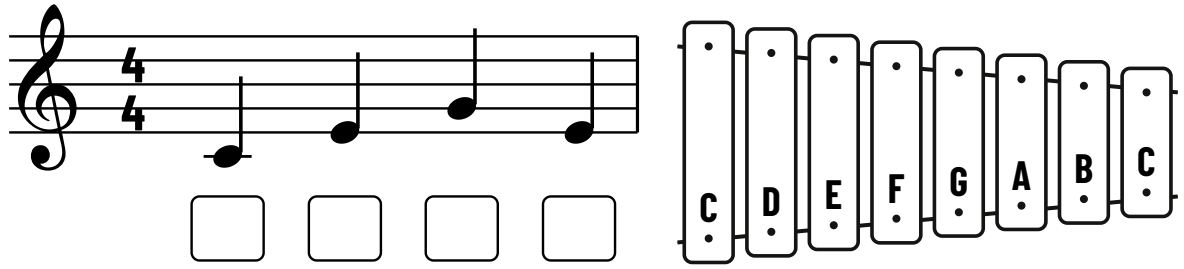
Ostinatet på xylofonen

Skriv tonenavnene under noderne i hvert ostinat (et mønster, der gentages). Skravér så de stave på xylofonen, du skal bruge.

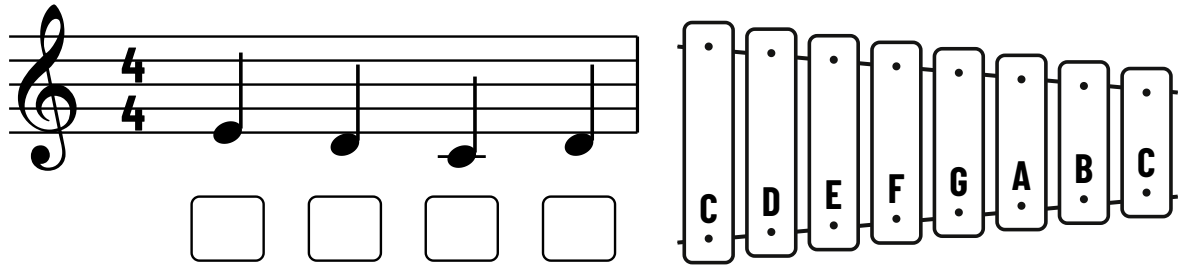
1



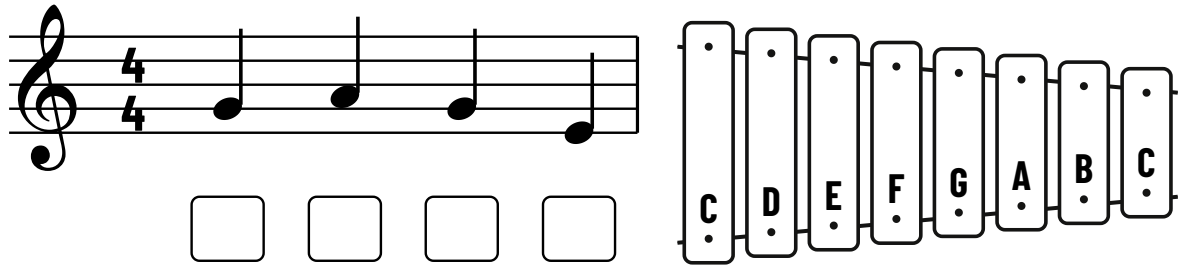
2



3



4





Remsen har mistet sine taktstreger

Det øverste tal i taktarten siger, hvor mange slag der er i hver takt. Sæt en taktstreg, hver gang takten er fuld, og skriv, hvor mange takter der blev.



1 4/4



Heks, kat, fla - ger - mus, græs-kar, mon-ster, bøh! hyyl, skyg-ge, bøh.

takter: 3

2 3/4



Nat, ug - le, nat, hyyl, bøh, græs-kar, græs-kar, slik, suus.

takter: ____

3 4/4



takter: ____

4 3/4



takter: ____

5 4/4



takter: ____

6 3/4



takter: ____

7 4/4



takter: ____

8 3/4



takter: ____



Orkestret på kirkegården

Læs om instrumenterne. Træk så en streg fra hvert instrument ned til den kasse, det hører til.

Læs først. Bratschen ligner en violin, men den er lidt større og lyder mørkere. Celloen er større end bratschen og står på gulvet, når man spiller. Kontrabassen er det største af de instrumenter, man stryger på. Klarinetten, oboen og fagotten er rør af træ, og man blæser gennem et blad i toppen; fagotten er den største og lyder mørkest. Trompet, horn, basun og tuba er af messing: hornet er rullet sammen som en snegl, og basunen har et træk, man skubber frem og tilbage. Pauken er en stor kedel af kobber med skind på, og xylofonen har plader af træ, som man slår på med køller.

fløjte

kontrabas

triangel

obo

horn

bratsch

trompet

pauke

fagot

tuba

klarinet

bækken

violin

basun

cello

xylofon

Strygere
Man stryger med en bue over strengene.

Træblæsere
Man blæser over et hul eller gennem et blad. Fløjten hører med, selv om den i dag er af metal.

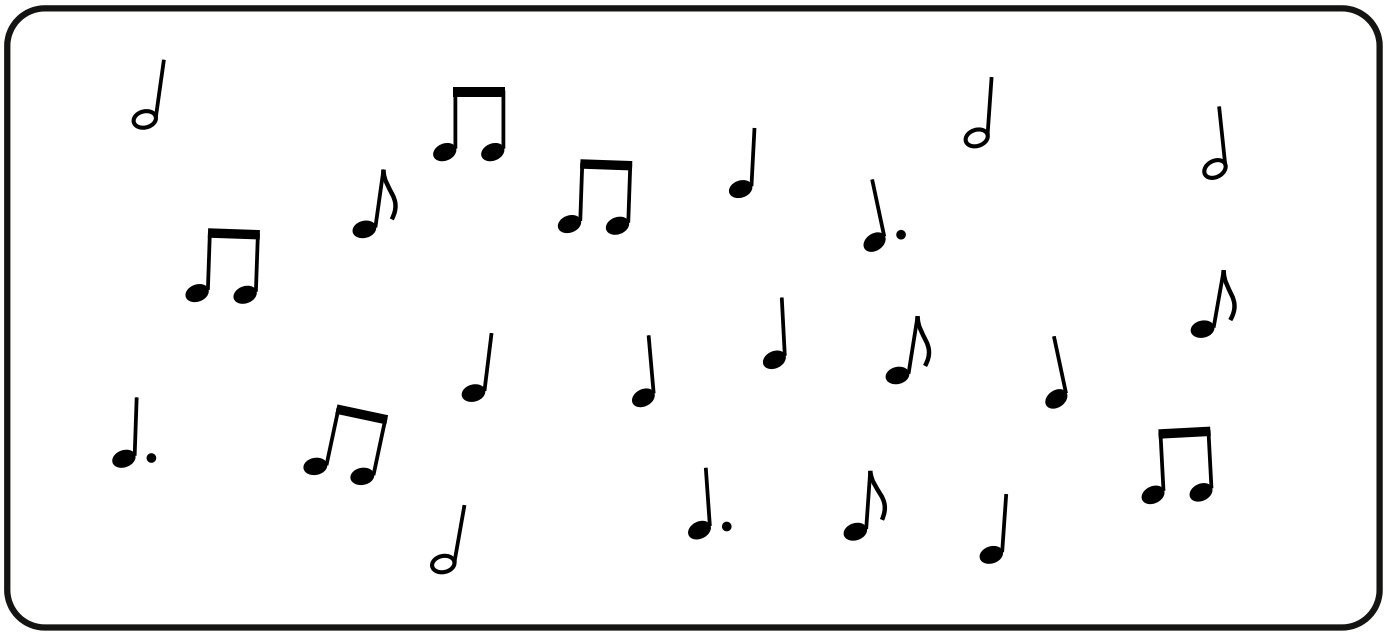
Messingblæsere
Man summer med læberne mod et mundstykke af metal.

Slagtøj
Man slår på instrumentet.



Heksens gryde

Tæl, hvor mange der er af hvert tegn i gryden, og skriv tallet. Læg så alle slagene sammen.

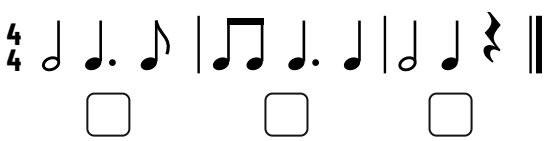


♩ = 6	𝅗𝅥. = ____	♫ = ____	𝅗𝅥 = ____	♪ = ____

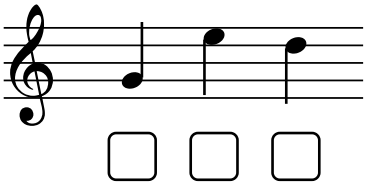
Hvor mange slag er der i alt i gryden? ____

Vis, hvad du kan

1 Sæt flueben under takterne med 4 slag og kryds under den, der ikke har.



2 Skriv nodernes navne i felterne.



3 Sæt taktstregerne i 3/4.



Flere opgaver og materialer til musik på **vikarimusik.dk**