

VIKARIMUSIK.DK

Halloween-hæftet

Takter, koder og trolde

NIVEAU 4 AF 7

Navn: _____ Klasse: _____



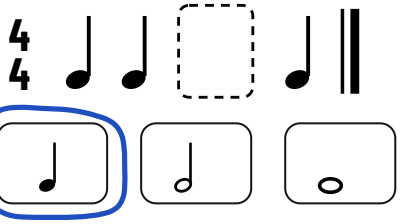
Takten skal gå op

Sæt ring om den node, der passer i den stiplede kasse, så takten får 4 slag. Skriv slagene for alle tegnene i regnestykket.



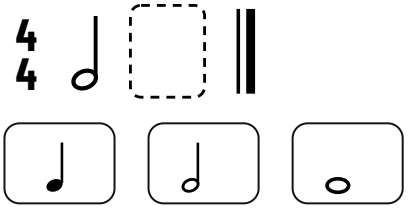
1 slag 1 slag 2 slag 4 slag 1 slag

1



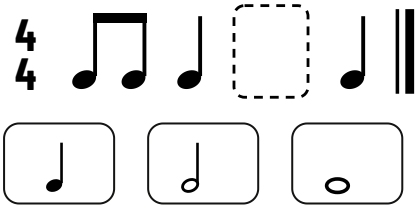
1 + 1 + 1 + 1 = 4

2



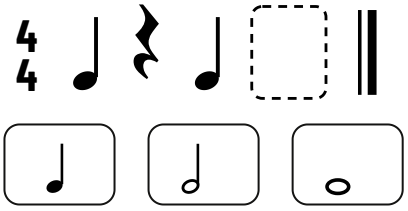
___ + ___ = 4

3



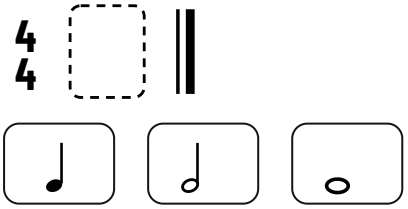
___ + ___ + ___ + ___ = 4

4



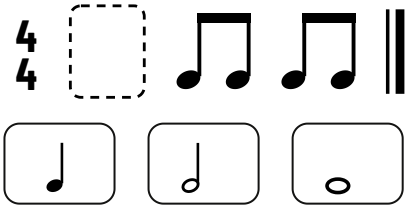
___ + ___ + ___ + ___ = 4

5



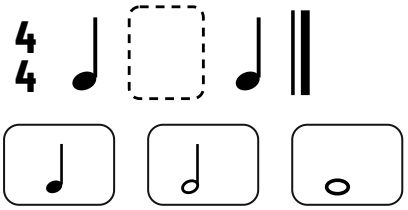
___ = 4

6



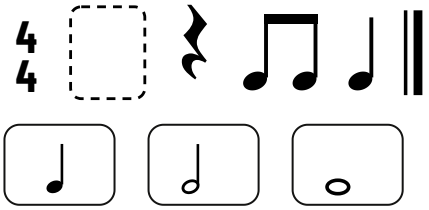
___ + ___ + ___ = 4

7



___ + ___ + ___ = 4

8



___ + ___ + ___ + ___ = 4



Musik til en uhyggelig film

Tegn en scene fra en uhyggelig film i rammen. Sæt ring om de ord, der passer til scenen og til musikken, og sæt kryds ved de instrumenter, du ville vælge. Skriv det, du synes.

Min scene

Scenen er

mørk · lys · stille · larmende · rolig · farlig · hemmelig · glad · uhyggelig · spændende · trist · vild · mystisk · fredelig · kold

Musikken

langsom · hurtig · mørke toner · lyse toner · gentager sig · svag (piano) · kraftig (forte) · bliver hurtigere · bliver langsommere · bliver kraftigere (crescendo) · bliver svagere (decrescendo)

Instrumenter

- ☐ violin
- ☐ cello
- ☐ kontrabas
- ☐ harpe
- ☐ fløjte
- ☐ klarinet
- ☐ fagot
- ☐ trompet
- ☐ tuba
- ☐ pauke
- ☐ stortromme
- ☐ xylofon
- ☐ triangel
- ☐ klaver
- ☐ orgel
- ☐ el-guitar



I Dovregubbens hal

Læs om musikken til Dovregubbens hal, og svar på spørgsmålene.

Edvard Grieg var en komponist fra Norge. Han skrev musik til et skuespil, der hedder Peer Gynt, og musikken blev spillet første gang i 1876.

I skuespillet går Peer Gynt ind i et bjerg, hvor Dovregubben bor. Dovregubben er troldenes konge, og hans hal er fuld af trolde, der er vrede på Peer. Det stykke musik, der hører til, hedder «I Dovregubbens hal».

Musikken begynder langsomt og svagt, og de mørke instrumenter spiller først. Melodien er kort og enkel, og den bliver spillet igen og igen. Hver gang går den lidt hurtigere og bliver lidt kraftigere. Til sidst spiller hele orkestret meget hurtigt og meget kraftigt.

1. Hvilket land kom Edvard Grieg fra?

Norge

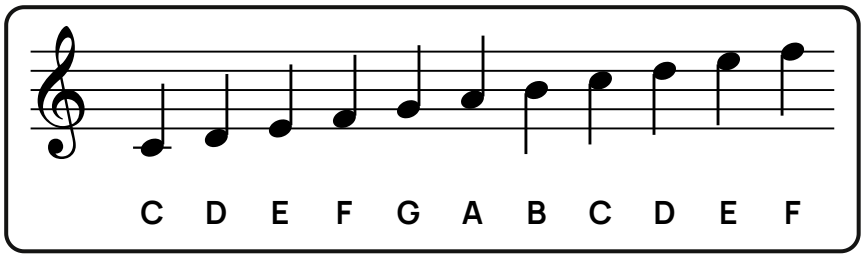
2. Hvem er Dovregubben?

3. Musikken blev spillet første gang i 1876. Hvor mange år er der fra 1876 til 2026?

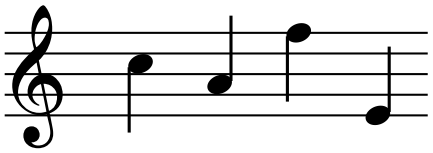
4. Hvorfor tror du, Grieg lod musikken blive hurtigere og kraftigere? Skriv det, du synes.

Knæk den forheksede kode

Find nodernes navne i nøglen, og skriv bogstaverne i felterne. Så kan du læse ordene. Bogstaverne i de grå felter står der allerede.

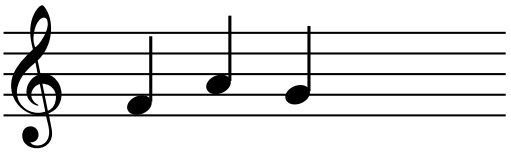


1



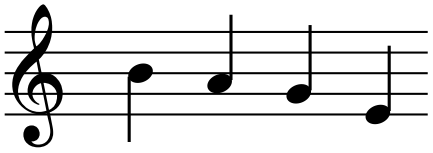
C	A	F	E

2

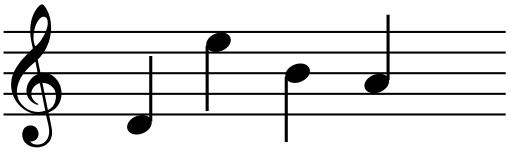


			O	T

3

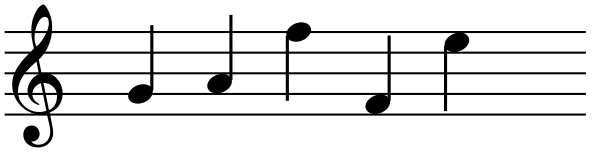


4



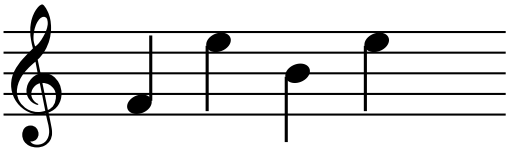
				T

5



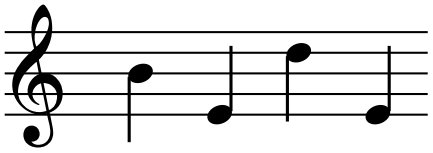
					L

6

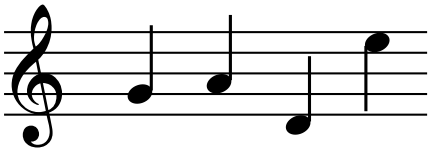


				R

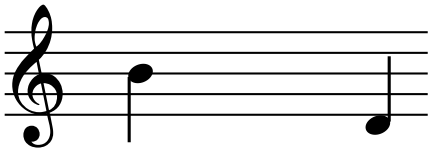
7



8

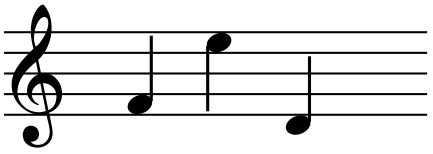


9



	L	O	

10



			T



Hvor lang er trylleformularen?

Læg slagene sammen i hver trylleformular, og skriv, hvor mange slag den varer. Husk at tælle pausen med.



1 slag 1 slag 2 slag 1 slag

1



hyyl skyg - ge bøh

= 4 slag

2



hyyl hyyl bøh

= _____ slag

3



græs-kar græs-kar bøh

= _____ slag

4



bøh skyg - ge

= _____ slag

5



heks ed - der - kop - pe spind

= _____ slag

6



mon-ster brøl

= _____ slag

7



hyyl knirk knirk

= _____ slag

8



suus skyg - ge

= _____ slag

9



knirk knirk hyyl

= _____ slag

10



fla - ger - mus

= _____ slag

11



bøh bøh skyg - ge skyg - ge

= _____ slag

12



suus græs-kar bøh

= _____ slag

Farv efter slagene

Læg slagene sammen i hvert felt, og farv feltet med farven for det antal slag. Felter uden tegn må du farve, som du vil.

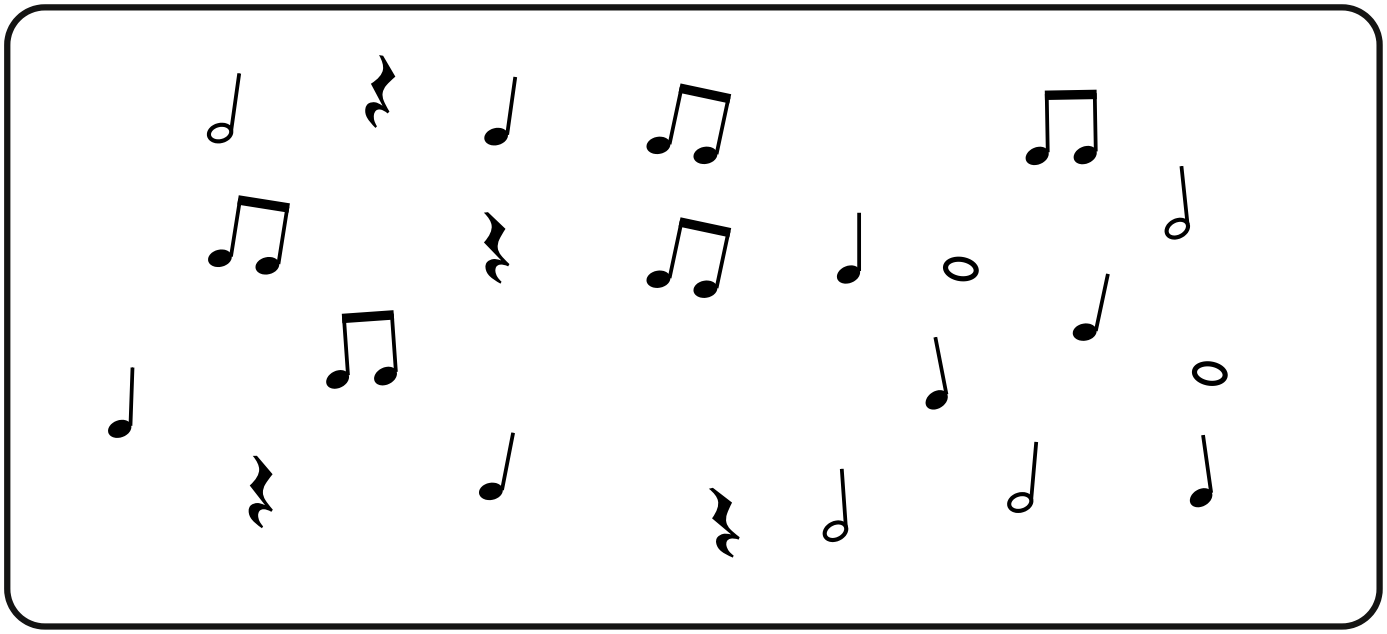
1 slag = blå 2 slag = grøn 3 slag = brun 4 slag = gul





Heksens gryde

Tæl, hvor mange der er af hvert tegn i gryden, og skriv tallet. Læg så alle slagene sammen.



♩ = 7	𝅝 = ____	𝅘𝅥𝅮𝅘𝅥𝅮 = ____	𝅗𝅥 = ____	𝄽 = ____

Hvor mange slag er der i alt i gryden? ____

Vis, hvad du kan

1 Hvor mange slag varer rytmen?

 = ____ slag

2 Sæt ring om den node, der får takten op på 4 slag.



3 Byg en takt: Vælg tegn fra gryden, og tegn en takt med 4 slag. Du må bruge et tegn flere gange.



Flere opgaver og materialer til musik på **vikarimusik.dk**